

NEWSLETTER

LETTER



«Un regard pour un
numérique durable»

AU SOMMAIRE!

Conscience Numérique Durable?

P.2

Qui et pourquoi?

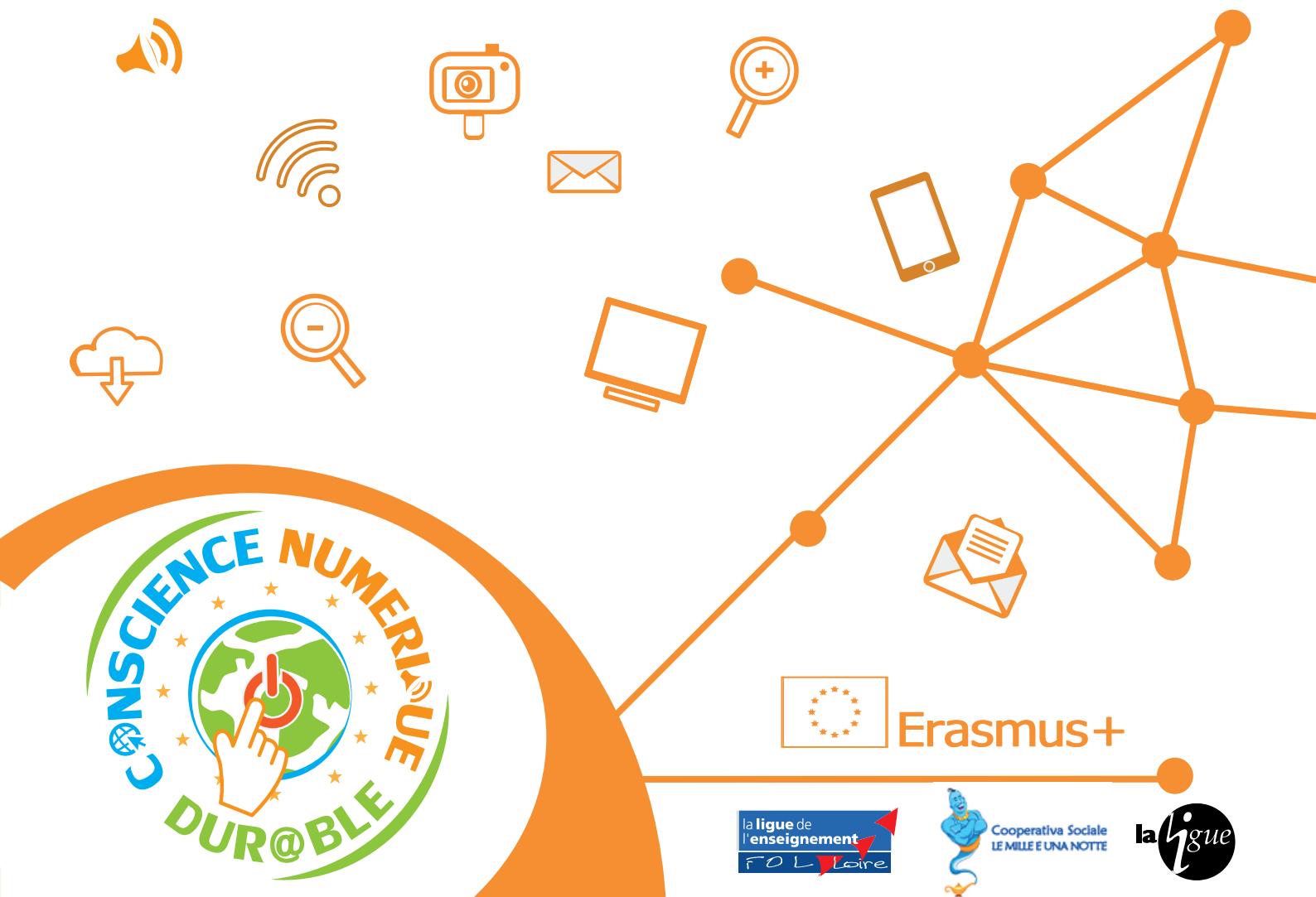
P.2

Calendrier du projet

P.3

Nous aider, contribuer?

P.4



CONSCIENCE NUMÉRIQUE DURABLE?



CND est un projet dont l'objectif est de développer collaborativement un ensemble d'outils pédagogiques permettant une réflexion sur la durabilité du monde numérique et de ses impacts. On parle souvent de «face cachée du numérique» dans les ouvrages et articles traitant de ce sujet. Nous souhaitons faciliter la découverte de ces enjeux; donner à voir ce qui est derrière l'écran ergonomique, derrière l'outil et ses fonctionnalités.

Nous regarderons tant les promesses et les atouts de ces technologies pour aller vers une véritable transition écologique. Nous souhaitons évaluer ses risques, ses limites et ses conséquences négatives sous le prisme de l'environnement (climat, biodiversité, eau, air, sol et sous-sols...) et du social (coûts humains de la fabrication et de l'utilisation de nos appareils).

Trois types de production vont être créés, en différentes langues:



- 1 Guide européen de sensibilisation sur les enjeux environnementaux et sociaux du numérique et recommandations pratiques (à destination des enseignant·e·s, formateur/trice·s, éducateur/trice·s...)
- 1 Jeu éducatif sur les usages et «éco-usages» du numérique (à destination des publics des écoles primaires, secondaires et au-delà)
- 1 Kit de formation pour une durée modulable de quelques heures à des journées entières (à destination des établissements scolaires et des enseignant·e·s, formateur/trice·s, éducateur/trice·s...)

QUI ET POURQUOI?

La Ligue de l'Enseignement de la Loire (France), la coopérative sociale Mille e un Notte (Italie), et la Ligue de l'Enseignement et de l'Éducation permanente asbl (Belgique) sont trois associations œuvrant dans les secteurs de l'éducation formelle et informelle et de la solidarité pour toutes et tous et tout au long de la vie.



Elles partagent l'idée qu'il est nécessaire de former sur l'impact environnemental et social du numérique. Omniprésent, considéré comme incontournable, le numérique est partout et se déploie. Sa place dans le monde éducatif grandit chaque jour. Il est, dès lors, absolument nécessaire de faire émerger une plus large prise de conscience, interroger nos pratiques et au besoin les transformer. Ainsi, chacun et chacune développe un usage conscient, averti et réfléchi de cet outil.

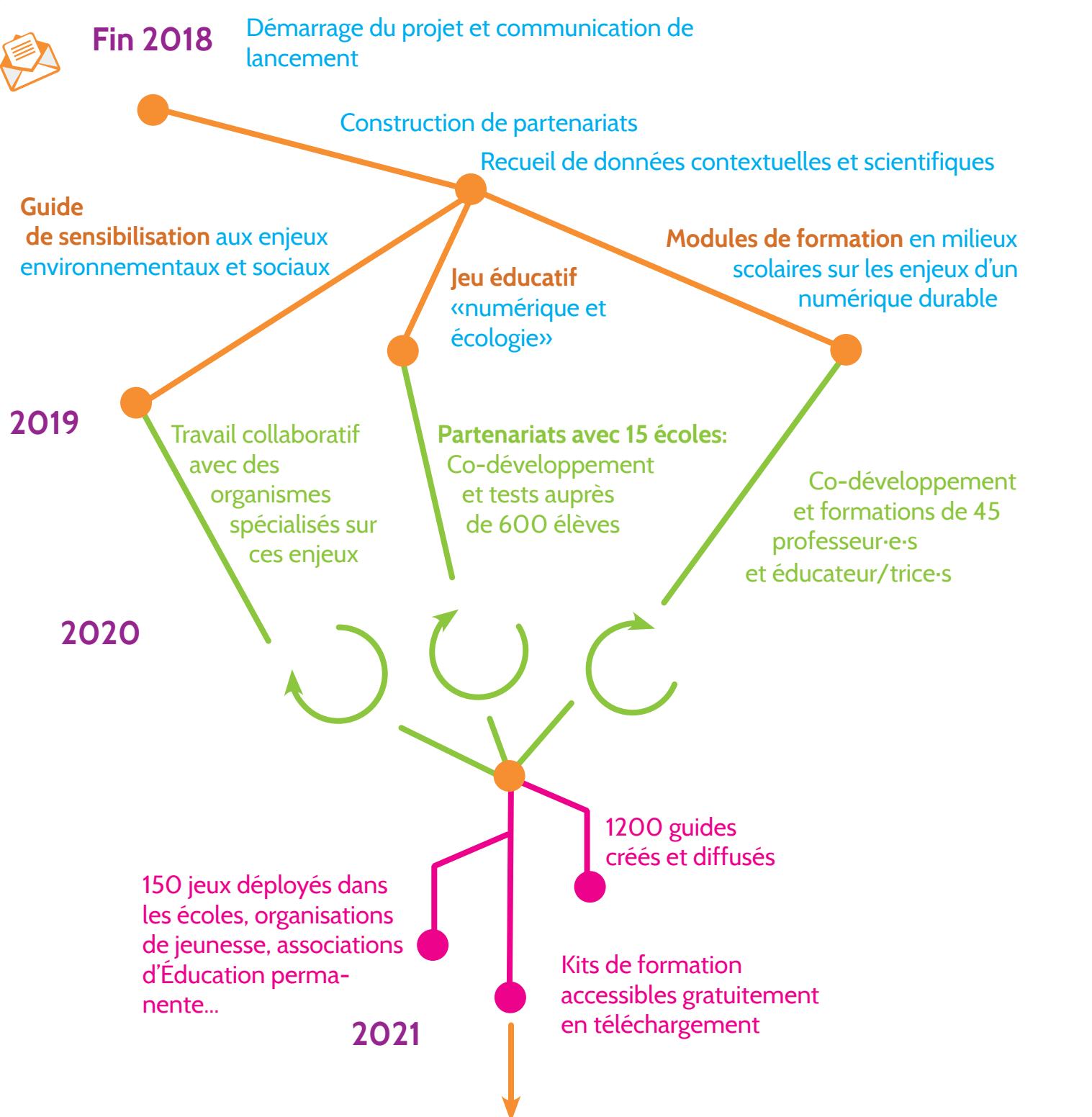
Ce projet est financé avec le soutien de la Commission Européenne à travers le dispositif ERASMUS +



Erasmus+



CALENDRIER DU PROJET!

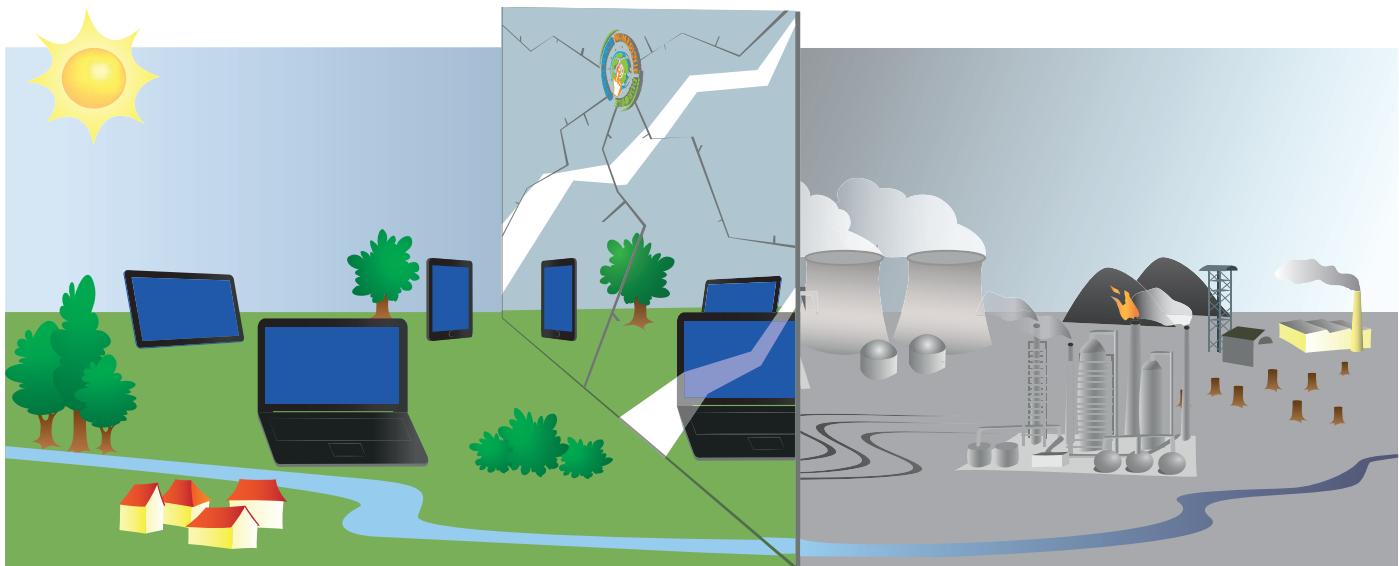


NOUS AIDER / PARTICIPER / SUIVRE LE PROJET?

Pour aboutir à un résultat de qualité, partagé, utile et utilisé, nous souhaitons nous entourer d'individus et d'organismes d'horizons divers. Comme le montre le calendrier du projet, notre ambition est de réunir des acteur/trice-s de l'éducation permanente, de l'éducation formelle, de la formation ainsi que des organismes déjà engagés dans un travail d'éveil aux problématiques de l'impact du numérique, comme d'autres, novices, qui souhaiteraient profiter de ce projet pour impulser une dynamique.

Pour construire un partenariat avec nous ou suivre le projet, n'hésitez pas à nous contacter afin que nous puissions échanger. Les personnes responsables du projet pour chaque pays sont inscrites en bas de page.

Le développement du projet et ses actualités seront publiés dans la revue *Éduquer* et sur les sites
www.laligue42.org/environnement
<https://ligue-enseignement.be/>



L'ensemble de notre travail sera publié sous licence libre et accessible gratuitement.

Contacts:

France: Franck BEYSSON
cedecole@laligue42.org / 04 77 71 25 81

Belgique: Patrick Hullebroeck
patrick.hullebroeck@skynet.be / 0032 25 12 97 81

Italie: Milvia Rastrelli et Giovanni Esposito
erasmusnd@lemilleeunanotte.coop / 0039 334 997 12 85